

Wortspielerei: Finde die Anagramme!

Ein Anagramm ist ein Wort (sinnvolle Buchstabenfolge), aus dem sich durch Umstellen mindestens ein neues Wort bilden lässt. Beispiel: Ehrenmal – Armlehne.

Aufgabe: Auf dieser Seite folgen Wörter, aus denen sich jeweils neue Wörter bilden lassen. Finde diese Anagramme! Die Lösungen stehen auf Seite 2. Versuche so viel wie möglich selbst zu lösen und schaue erst dann auf Seite 2!

ABBRUCH - _____

ABEND - _____

ABENDLIED - _____

ABENDROT - _____

ABENDSTIMMUNG - _____

ABFAHRT - _____

ACHSE - _____

BIER - _____

EICHEL - _____

EISENBAHN - _____

FERIEN - _____

GABEL - _____

GEBURT - _____

GRAS - _____

HEER - _____

INDER - _____

KAMEL - _____

KARTE - _____

KÖTER - _____

LADEN - _____

LAGER - _____

LAMPE - _____

LEBEN - _____

LEIB - _____

LEINE - _____

LEITER - _____

LOBEN - _____

MAUS - _____

MEHL - _____

METIER - _____

NAGEL - _____

REGEN - _____

SALAT - _____

SCHADEN - _____

SCHLAF - _____

SEITEN - _____

BAST - _____

STRECKE - _____

Wenn Du ein Wort nicht kennst, dann suche das Wort im Wörterbuch!

Wenn Dir das Spiel gefallen hat und Du gerne noch mehr Anagramme kennen möchtest, dann findest Du im Internet ein [Anagramm-Lexikon](#).

Lösungen

ABBRUCH - BUCHBAR

ABEND - BANDE - BADEN

ABENDLIED - LADENDIEB

ABENDROT - BODENART

ABENDSTIMMUNG - ENDABSTIMMUNG

ABFAHRT - HAFTBAR

ACHSE - SACHE - ASCHE

BIER - BREI

EICHEL - LEICHE

EISENBAHN - EISBAHNEN

FERIEN - REIFEN

GABEL - BELAG

GEBURT - ERBGUT - BETRUG

GRAS - SARG

HEER - EHRE

INDER - RINDE

KAMEL - MAKEL

KARTE - KATER

KÖTER - KRÖTE

LADEN - NADEL

LAGER - REGAL

LAMPE - AMPEL - PALME

LEBEN - NEBEL

LEIB - BEIL

LEINE - EILEN

LEITER - TEILER

LOBEN - NOBEL

MAUS - SAUM

MEHL - LEHM - HELM

METIER - MIETER

NAGEL - ALGEN

REGEN - GENRE

SALAT - ATLAS

SCHADEN - SCHANDE

SCHLAF - FALSCH

SEITEN - STEINE

BAST - STAB

STRECKE - STECKER